

## Serious Game

### LOBBYING : QUELLES STRATEGIES ?

#### Règles du jeu

Jeu en équipe (entre 3 et 5 par équipe).

Vous avez 20 minutes maximum pour trouver un exemple d'affaire ou d'action de lobbying au niveau européen qui illustre chacune des stratégies représentées sur les 18 cartes.

Mode de calcul :

Description totale avec le lien/ les références / une illustration de l'affaire : **+ 3 points**

Un exemple supposé (mais sans référence exacte) : **+ 1 point**

Pas d'exemple trouvé : **0 point**

Un exemple faux : **-1 point**

La première équipe qui a trouvé un exemple par carte peut arrêter le jeu pour tout le monde.

C'est un jeu : soyez stratèges. Faut-il se répartir les cartes ou jouer collectivement ? Faut-il traiter les plus simples en premier ?

---



### L'EFFET DOMINO

Trouver des alliés dans des secteurs proches

#COALISER



### L'EFFET EARLY BIRD

Être le premier à faire l'histoire

#COALISER



### LE CHEVAL DE TROIE

Infiltrer secrètement les lieux décisionnels

#TRAHIR



### LE DENTISTE

Traiter d'abord l'urgence (la mauvaise dent) puis une action plus durable

#AGIR



### LE BON ET LE MAUVAIS FLIC

Se coordonner secrètement entre acteurs ayant apparemment des positions opposées

#TRAHIR



### LA MITRAILLETTE

Mener un lobbying agressif, des menaces, (délocalisation, ...)

#AGIR



### LE CONTRE-FEU

Attirer l'attention ailleurs

#AGIR



### LA FAKE NEWS

Désinformer en lançant de fausses informations

#TRAHIR



### LA RUMEUR

Déstabiliser des opinions par le lancement de rumeurs

#TRAHIR



### LE RETOURNE

Faire en sorte que quelqu'un de l'opposition parle en votre faveur.

#TRAHIR



### LE LEADER D'OPINION OU LE PUISSANT

S'abriter sous l'identité d'un tiers prestigieux

#INFLUER



### L'HOMME SANDWICH

Quelqu'un sert de faire valoir alors qu'il n'a rien à voir avec l'organisation

#INFLUER



### LE PHILANTHROPE

Se faire des amis et non des alliés.

#INFLUER



### LE CANDIDE

Utiliser quelqu'un qui ne sait pas qu'il a été manipulé pour parler de vous

#TRAHIR



### LE HAUT PARLEUR

Influencer les foules pour qu'elles servent de contre-pouvoir

#INFLUER



### LE POT DE MIEL

Donner des informations apparemment neutres alors que l'on est à la solde de lobbies.

#TRAHIR



### LE POKER FACE

Entretenir le flou sur ses contacts ou ses financements. Prétendre être quelqu'un.

#TRAHIR



### LE CONSENSUEL

Trouver un accord très vite pour que le sujet de s'envenime pas

#COALISER

